



## РЕГЛАМЕНТ СОСТЯЗАНИЙ

### «Скоростная езда по линии с любым количеством датчиков (парные гонки)»

#### 1 Общие положения

1.1 Цель: наименьшее время прохождения трассы.

1.2 В состязаниях могут принимать участие учащиеся начальной школы, состав команды: 1 -2 человека.

#### 2 Условия соревнования

2.1. После проверки машин на соответствие требованиям, модели участвуют в соревновании на скоростное прохождение трассы.

2.2. Двигаясь по линии, робот должен добраться от старта до финиша быстрее соперника.

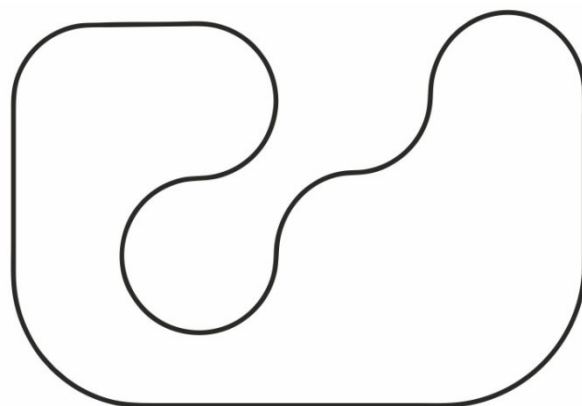
2.3. Робот должен находиться перед стартовой чертой.

#### 3. Описание поля:

3.1 Размеры поля: 3,8×2,4 метра.

3.2. Цвет поля — белый;

3.3 На поле нарисована замкнутая линия черного цвета, шириной 15 мм, без самопересечений. Линия имеет прямые участки и закругления радиусом не менее 150 мм. Старт и финиш отмечены тонкой (5 мм), перпендикулярной к линии чертой.



#### 4. Требования к машине

4.1. Для сборки роботов должен быть собран на базе конструктора LEGO Mindstorms.

4.2. Робот должен быть собран участниками самостоятельно, использование готовых конструкций не допускается.

4.3. Все роботы должны быть автономны.

4.4. Детали, которые могут сломать или повредить поле, запрещены.

4.5. Программа управления роботом должна быть разработана участниками команды (программа демонстрируется по требованию судьи).

#### 5. Порядок проведения состязаний

5.1. Соревнование проходит в 2 этапа:

##### 5.2. 1 этап:

Все участники делятся на две подгруппы.

Машина помещается на стартовую линию и, после команды судьи «Старт», участник нажимают кнопку «Пуск» и включает двигатель машины. Машина должна начать движение по направлению к финишу. Машины стартуют по две, каждая по своей дорожке. После прохождения финиша и фиксации победителя, стартуют следующие две машины согласно заявкам. По результатам заездов первой группы, определяются победители – 8 машин. По результатам заезда второй группы, так же определяются победители – 8 машин. Победители 1 и 2 заездов принимают участие во втором этапе соревнований.



### **5.3. 2 этап:**

Машина помещается на стартовую линию и, после команды судьи «Старт», участник нажимает кнопку «Пуск» и включает двигатель машины. Машина должна начать движение по направлению к финишу. Машины стартуют по две.

## **6 Судейство**

6.1 Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией во главе с судьей, ответственным за состязание.

6.2 Судьи обладают своими полномочиями на протяжении всех этапов состязаний. Все участники должны подчиняться их решениям.

6.3 Неэтичное или неспортивное поведение участников соревнований наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды.

6.4 Невыполнение требований судей участником во время проведения состязаний рассматривается как неспортивное поведение и наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды.

## **7 Подведение итогов среди участников, награждение**

7.1 Судьи определяют победителей в каждой возрастной категории. Победители награждаются призами (весь состав команды) и дипломами за 1, 2 и 3 место. Награждение проводится после окончания состязаний и подведения итогов.

7.2 Победители выявляются по системе «play off». Когда осталось 4 участника, они разбиваются на 2 пары. Победители данных пар соревнуются за 1 и 2 место, проигравшие за 3 и 4.

## **8 История изменений регламента**

8.1 Нет